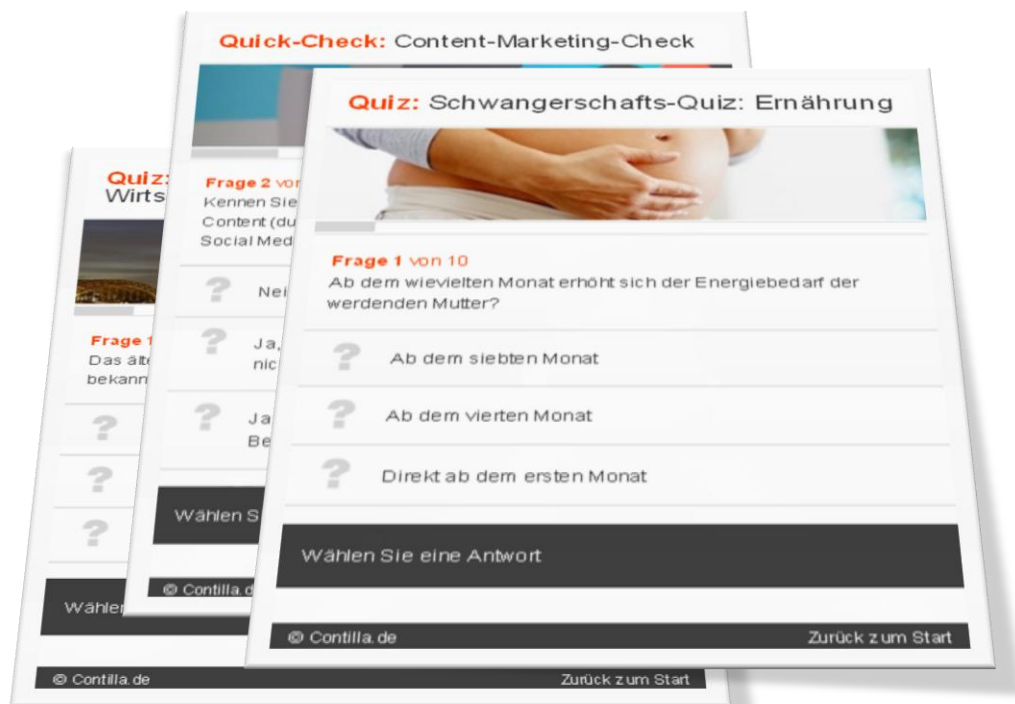


## Interaktiver Content für Ihre Webpräsenz

### Anleitung zum Einbinden von Quick-Checks, Quiz und Rechner auf Ihrer Webseite



### Inhalt

1.	Einleitung .....	2
2.	Einfügen des Programm-Codes („Code-Snippet“) .....	2
3.	Optional: Einbinden der freien JavaScript-Bibliothek jQuery.....	3
4.	Interaktives Programm in Ihre Webseite einfügen .....	4
5.	Informationen zum Layout .....	5
6.	Technischer Support.....	5
7.	Individualisierung an Ihre Bedürfnisse.....	5

## 1. Einleitung

Liebe Kundin, lieber Kunde,

Contilla bietet Ihnen hochwertigen interaktiven Content. Auf einfache Weise können Sie Quick-Checks, Quiz und Rechner auf Ihrer eigenen Webseite einbinden. Sie müssen dazu nur den von Contilla bereitgestellten Programm-Code (auch „Code-Snippet“ genannt) bei sich in den Programm-Code integrieren. Die einzelnen Schritte beschreiben wir Ihnen detailliert in den folgenden Kapiteln.

**Sollten Sie Fragen bezüglich der Integration haben, steht Ihnen das Contilla-Team jederzeit unter 0221-2981499-2 oder [service@contilla.de](mailto:service@contilla.de) zur Verfügung.**

## 2. Einfügen des Programm-Codes („Code-Snippet“)

Nachdem Sie den Kaufprozess für einen Quick-Check, Quiz oder Rechner auf Contilla abgeschlossen haben gehen Sie folgendermaßen vor:

- ➔ Melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten auf Contilla.de an
- ➔ Navigieren Sie zu „Mein Contilla“ → „Meine Käufe“ → „Interaktiver Content“
- ➔ Gehen Sie zum gewünschten interaktiven Produkt und markieren Sie den gesamten Text in der Box „Code-Snippet“; Anschließend kopieren Sie diesen mit der Tastenkombination STRG+C.

## Interaktiver Content

Seite: [Vorherige](#) [1](#) [Nächste](#) 1 results

Quiz: Wie gut kennen Sie die Kölner Wirtschaft?	
Lizenzwerb:	30.05.2011
Lizenzdauer:	3 Monate
Mindestlaufzeit:	29.08.2011
Preis:	0,00 € / Monat
Domain:	www.test.de
Zugriffe:	0

**Code-Snippet**

```
<link media="screen" href="http://interaktiv.contilla.de">
<script type="text/javascript" src="http://interaktiv.contilla.de/js/interaktiv.js">
<script type="text/javascript">
  $(document).ready(function() {
    $("#webapp").contillaWebapp();
  });
</script>
```

Seite: [Vorherige](#) [1](#) [Nächste](#) 1 results

- ➔ Öffnen Sie den Programmcode der Webseite, in welcher Sie das interaktive Programm einfügen möchten.

Der Programmcode hat für gewöhnlich folgende Struktur:

```
<html>
  <head>
    ...
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

- ➔ Fügen Sie den kopierten „Code-Snippet“ (im Folgenden in Blau dargestellt) unmittelbar vor </head> ein, so dass sich folgendes Bild ergibt:

```
<html>
  <head>
    ...
    <link media="screen"
      href="http://interaktiv.contilla.de/0/webapp.css"
      type="text/css" rel="stylesheet" />
    <script type="text/javascript"
      src="http://interaktiv.contilla.de/20/0/webapp.js">
    </script>
    <script type="text/javascript">
      $(document).ready(function() {
        $("#webapp").contillaWebapp();
      });
    </script>
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

### 3. Optional: Einbinden der freien JavaScript-Bibliothek jQuery

Führen Sie diesen Schritt nur dann aus, wenn Sie jQuery **nicht** bereits in Ihre Webseite eingefügt haben. Um jQuery in Ihre Webseite einzubinden, gehen Sie bitte folgendermaßen vor:

- ➔ Fügen Sie unmittelbar vor dem im letzten Schritt eingefügten „Code-Snippet“ die folgende Zeile ein:

```
<script type="text/javascript"
  src="http://code.jquery.com/jquery-1.6.1.min.js"></script>
```

- ➔ *Anmerkung: Durch diese Zeile lädt Ihre Webseite jQuery direkt von der jQuery-Projektseite aus. Alternativ können Sie die aktuelle jQuery-Version unter <http://jquery.com/> herunterladen und auf Ihrer Webseite speichern (z.B. unter „/js/jquery-1.6.1.min.js“) und den Pfadteil der obigen Zeile entsprechend anpassen: `src="/js/jquery-1.6.1.min.js"`. Diese Alternative hat den*

Vorteil, dass die Funktionalität nicht von der Erreichbarkeit von <http://code.jquery.com> abhängig ist.

- ➔ Die entsprechende Stelle sollte nun wie folgt aussehen:

```
<html>
  <head>
    ...
    <script type="text/javascript"
      src="http://code.jquery.com/jquery-1.6.1.min.js"></script>
    <link media="screen"
      href="http://interaktiv.contilla.de/0/webapp.css"
      type="text/css" rel="stylesheet" />
    <script type="text/javascript"
      src="http://interaktiv.contilla.de/20/0/webapp.js">
    </script>
    <script type="text/javascript">
      $(document).ready(function() {
        $("#webapp").contillaWebapp();
      });
    </script>
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

#### 4. Interaktives Programm in Ihre Webseite einfügen

- ➔ Nun können Sie das interaktive Programm an der von Ihnen gewünschten Stelle in Ihre Webseite einbinden. Setzen Sie an gewünschter Stelle folgende Programmzeile ein:

```
<div id="webapp"></div>
```

- ➔ Beispiel: Soll das interaktive Programm direkt hinter der Überschrift <H1> eingebunden werden, sieht der Programm-Code folgendermaßen aus:

```
...
</head>
<body>
<h1>Überschrift</h1>
<div id="webapp"></div>
...
</body>
...
```

- ➔ **Fertig.** Beim nächsten Laden Ihrer Webseite wird das interaktive Programm angezeigt.

## 5. Informationen zum Layout

- ➔ Die Quick-Checks, Quiz und Rechner haben eine Standardbreite von 478 Pixeln
- ➔ Alternativ können Sie dem interaktiven Programm auch eine feste Breite zuweisen. Passen Sie dafür die Programmzeile folgendermaßen an (hier z.B. 400 Pixel):

```
<div id="webapp" style="width:400px;"></div>
```

- ➔ Die Schriftart passt sich automatisch der Schriftart Ihrer Webseite an

## 6. Technischer Support

Sie haben Fragen zur Integration von interaktiven Programmen von Contilla? Dann kontaktieren Sie das Contilla-Team unter **0221-2981499-2** oder **service@contilla.de**.

## 7. Individualisierung an Ihre Bedürfnisse

Sie haben Fragen zu unseren interaktiven Programmen, unserem weiteren Content-Angebot oder Sie möchten ein Quick-Check oder Quiz nach Ihren eigenen Themenwünschen oder Ihrem eigenen Layout gestaltet haben?

Dann sprechen Sie das **Contilla Sales-Team** an unter **0221-2981499-3**.

Wir freuen uns auf Ihren Anruf!

Ihr Contilla-Team